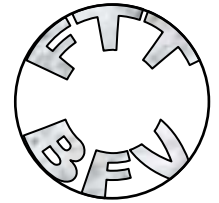


Informationen zum BFV-Event am 23. und 24. Jänner 2010 in Oberwart

Am Samstag, den 23. Jänner, und Sonntag, den 24. Jänner 2010, findet in der Inform-Halle in Oberwart die mittlerweile traditionelle Fußball-Veranstaltung des BFV statt, bei der sich die besten Fußballtalente des Burgenlandes treffen. Unser Bezirk ist zahlenmäßig wieder am stärksten vertreten.



Bem.: Spielerpass ist nicht erforderlich! Für die Fahrt bitten wir die Eltern um Unterstützung. Der Treffpunkt vor der Mauth dient zur Minimierung der benötigten Fahrzeuge („zusammen-reden“). Jedenfalls sollten alle Spieler spätestens 30 Minuten vor dem 1. Spiel in der Kabine sein! Es kann durchaus sein, dass bei der Abfahrt kein Trainer vor Ort ist, weil sich diese schon in Oberwart befinden. Dann bitten wir die Eltern selbst aktiv zu sein und die Fahrt zu organisieren. Für die Fahrt von der Mauth bei Neusiedl bis zur Inform-Halle in Oberwart zeigt ein Routenplaner 132 km an. Hinweise: Die Südautobahn bei der Ausfahrt Friedberg-Pinggau (Autobahn-km 95) verlassen und 20 km auf der Steinamangerer-Bundesstraße fahren. In Oberwart lange geradeaus (zuerst Wiener Straße, dann Steinamangerer-Straße!). Nach rechts abbiegen auf Semmelweisgasse, den nächsten Kreisverkehr bei der 2. Ausfahrt (180°) verlassen, dann ist man schon in der Informstraße. Die Sporthalle befindet sich gegenüber dem Inform-Gelände und im Gebäude des Inform-Stadions.

Zum FTT (Fußball-Talente-Training) gehören auch die BAZ (Bezirksausbildungszentren für 5. bzw. 6. Schulstufe) und das LAZ (Landesausbildungszentrum bis zur 8. Schulstufe). Wir nehmen jeweils mit 2 Teams pro Jahrgang teil. Hier eine Auflistung jener Spiele, bei denen unser Bezirk beteiligt ist.

BAZ-Turnier, Jahrgang 1998 (Gruppe A 5 Teams, Gruppe B 4 Teams)

[Freiwilliger Treffpunkt für gemeinsame Fahrt bei „Mauth“ um 8:10 Uhr]

| | | | |
|--------------|---------------------------------------|--------------|---------------------------------------|
| 10:33 | Güssing : Neusiedl I | 11:11 | Neusiedl II : Oberwart I |
| 11:50 | Mattersburg : Neusiedl I | 12:23 | Oberpullendorf I : Neusiedl II |
| 13:23 | Oberpullendorf II : Neusiedl I | 14:02 | Eisenstadt : Neusiedl II |
| 14:40 | Oberwart II : Neusiedl I | | |

Es gibt keine Platzierungsspiele (Spieldauer in A je 15 Minuten, in B 20 Minuten).

LAZ-Turnier (2 Gruppen zu je 4 Teams, „Jüngere“ bzw. „Ältere“)

[Freiwilliger Treffpunkt für gemeinsame Fahrt bei „Mauth“ um 12:50 Uhr]

| | | | |
|--------------|------------------------------------|--------------|----------------------------------|
| 15:24 | Eisenstadt II : Neusiedl II | 15:46 | Eisenstadt I : Neusiedl I |
| 16:52 | Oberwart II : Neusiedl II | 17:14 | Oberwart I : Neusiedl I |
| 17:36 | Neusiedl II : Güssing II | 17:52 | Neusiedl I : Güssing I |

Es gibt keine Platzierungsspiele (Spieldauer jeweils 20 Minuten). Bem: Weißes Trikot mitnehmen!

Samstag LAZ/BAZ-Turnier

FTT-Turnier, Jahrgang 2000 (Gruppe A 5 Teams, Gruppe B 4 Teams)

[Freiwilliger Treffpunkt für gemeinsame Fahrt bei „Mauth“ um 8:10 Uhr]

| | | | |
|--------------|------------------------------------|--------------|----------------------------------|
| 10:33 | Oberwart II : Neusiedl I | 11:11 | Neusiedl II : Oberwart I |
| 11:50 | Jennersdorf : Neusiedl I | 12:45 | Mattersburg : Neusiedl II |
| 13:23 | Eisenstadt : Neusiedl I | 13:40 | Güssing : Neusiedl II |
| 14:40 | Oberpullendorf : Neusiedl I | | |

Es gibt keine Platzierungsspiele (Spieldauer in A je 15 Minuten, in B 20 Minuten).

BAZ-Turnier, Jahrgang 1999 (2 Gruppen zu je 4 Teams)

[Freiwilliger Treffpunkt für gemeinsame Fahrt bei „Mauth“ um 13:00 Uhr]

| | | | |
|--------------|----------------------------------|--------------|------------------------------------|
| 15:19 | Eisenstadt : Neusiedl II | 15:36 | Mattersburg : Neusiedl I |
| | | 16:10 | Oberpullendorf : Neusiedl I |
| 16:27 | Oberwart II : Neusiedl II | | |
| 17:01 | Neusiedl II : Jennersdorf | 17:52 | Neusiedl I : Oberwart II |

Ab 18:09 Platzierungsspiele, Finale um 19:00 (Spieldauer jeweils 15 Minuten).

Sonntag FTT/BAZ-Turnier